

PROJEKTNAPLÓ

A **projektnaplónkat** négyen vezetjük:

Bakonyi Dzszenifer Klára, Vadász Barbara, Megyesi Gabriella, Kolozsvári Krisztina Janka.

Csoportunknak a neve: Dzsúlia

Első feldolgozott témánk:

TÁNC



A tánc egy művészeti ág, amely a test – jellemzően ritmikus, zenére történő – mozgásával fejez ki érzelmeket, épít társadalmi kapcsolatokat, de spirituális tartalommal is bírhat. A tánc az emberek közötti nonverbális kommunikáció eszközének is tekinthető, de a szót állatok vonatkozásában is használják (pl. méhtánc és remegőtánc a méheknél, vagy párzási tánc más állatoknál). A sportok közül a torna, műkorcsolya, a jégtánc, illetve a szinkronúszás tartalmaz táncelemeket, míg a harcművészetek formagyakorlatait gyakran hasonlítják táncokhoz. A nyelv gyakran élettelen tárgyak mozgását is táncként írja le. Majdnem minden táncstílus alapja a balett több szempontból is. A balett megjelenése előtt a táncok esetlenebbek voltak, és ez az újfajta mozgásstílus is segítette az egyensúlyérzéklet, valamint a mozgás koordinációt. Annak meghatározása, hogy mi minősül táncnak, nagyban függ társadalmi, kulturális, esztétikai, művészi és erkölcsi szempontoktól; a funkcionális mozgásoktól (pl. néptánc) a baletthez hasonló virtuóz technikákig. A tánc célja lehet minél több ember részvétele, de vannak társasági táncok és közönség számára előadott táncok is. A tánc lehet ünnepélyes, versenyszerű vagy akár erotikus. A táncmozdulatok lehetnek közvetlen tartalom nélküliek (mint a balettben vagy az európai néptáncokban), de bírhatnak jelnyelvi vagy szimbolikus jelentéssel, mint számos ázsiai táncban. A tánc kifejezhet gondolatokat, érzelmeket, vagy elmondhat egy történetet is. A táncnak számos stílusa alakult ki. A break tánc és a krumping a hiphop-kultúrához kötődik. Az afrikai táncok értelmező jellegűek. A balett, a keringő vagy a tangó klasszikus stílusoknak számítanak, míg más táncok a szteptánc körébe tartoznak. A táncok létrehozásának művészete a koreográfia. A versenytáncok mellett a 21. században Magyarországon – főként a fővárosban – újra népszerűvé váltak a társastáncok szórakozásként. Így például a salsa, a west coast swing, a brazil zouk, a kizomba, az argentin tangó, a bachata, a boogie-woogie, a

lindy-hop és rock and roll. Ezeket a táncokat a bulikban koreográfia nélkül, improvizálva folytonos párcserével szokás táncolni.

Második feldolgozott témánk:

HARDVER, SZOFTVER

Hardver:

Hardver alatt a számítógép fizikailag megfogható részeinek összességét értjük. A számítógép működéséhez alapvetően hardver és szoftver szükséges, a kettő közötti kapcsolatot a firmware hozza létre, ami a hardverekbe a gyártók által „beépített” szoftvernek tekinthető.

Egy *személyi számítógép* alkatrészei általában a következők:

- *Ház és tápegység*
- *Alaplap, processzor, memória*
- *Bővítőkétyák: pl.: videokártya, hangkártya*
- *Háttértárak (merevlemez, CD- vagy DVD-meghajtó)*
- *Külső perifériák*

<https://hu.wikipedia.org/wiki/Hardver>

Szoftver:

A szoftver (software) alatt a legszűkebb értelemben elektronikus adatfeldolgozó berendezések (például számítógépek) memóriájában elhelyezkedő, azokat működtető programokat értünk. Körülbelül ez volt a John W. Tukey által 1958-ban bevezetett angol software kifejezés eredeti értelme is.

A szoftvert az különbözteti meg a fogalmilag vele szembeállított, és azt kiegészítő hardvertől, hogy egy program vezérelt berendezésnek a hardver az egyedi, fizikai részét, míg a szoftver az általános, szellemi részét jelenti. Egy példával megvilágítva: két egyező típusú, minden szempontból azonosan felszerelt és egyformán működő számítógép esetében a hardver az, ami miatt két különálló gépről beszélünk, és a szoftver az, ami a két gépben egy és ugyanaz. A hardver fizikai jellegénél fogva egyedi és megismételhetetlen, míg a szoftver éppen az önmagával azonosan ismételhető, a tökéletesen másolható jelenti. A világon emberek milliói használják egymástól függetlenül, nap mint nap, ugyanazt a szoftvert; ám ha több felhasználó ugyanazt a hardvert használja, akkor szükségképpen osztozniuk kell annak véges, fizikai erőforrásain.

A szoftver nemcsak elektronikus memóriatartalomként realizálódik, hanem életciklusának megfelelően többféle formában jelenik meg, fogalma ezekre a megvalósulási formákra is kiterjed, így a szoftver fogalmába tágabb értelemben beletartozik:

- *az összes fejlesztési dokumentáció (mint például a forráskód);*

- az összes felhasználói dokumentáció (mint például a felhasználói kézikönyv);
- az összes kereskedelmi dokumentáció (mint például a licenc);
- illetve az ezek bármelyikét tartalmazó adathordozók (mint például a telepítő CD vagy a nyomtatott számla).

Az összetett feladatok elvégzésére kifejlesztett, egymással szoros kapcsolatban álló, önállóan is működőképes, de együttesen hatékonyabb és teljesebb támogatást nyújtó, éppen ezért teljes életciklusuk során együtt kezelt szoftverek csoportját programcsomagnak nevezzük.

<https://hu.wikipedia.org/wiki/Szoftver>

NOVEMBER:

2020. november 11.-től újra bevezették az online oktatás.

Az online órákat a Microsoft Teams alkalmazáson tartják nekünk.

A projekt nap sajnos az iskolában elmaradt, de pótoljuk online.

Játékos feladatokat kapunk amit csapatokban kell megoldani. A feladatokat a csapatkapitánynak küldik át és neki kell egy saját értekezletet indítani, ahol megosztja a képernyőjét és a többi társával együtt megoldják a feladatot.

Csatolok képernyőképeket a forma érdekében:



November 24.-én és 25.-én projekt napot tartottunk nekünk online.

Játékos feladatokat kellett megoldani csapatokban. A feladatok az eddig tanult anyagokból álltak össze: hardver-szoftver, számítógép részei, Scratch blokkprogramozás, távközlés.

A csapatok egymás ellen versenyeztek, hogy izgalmasabb legyen a verseny.

Puzzle-ből kirakott alaplap:



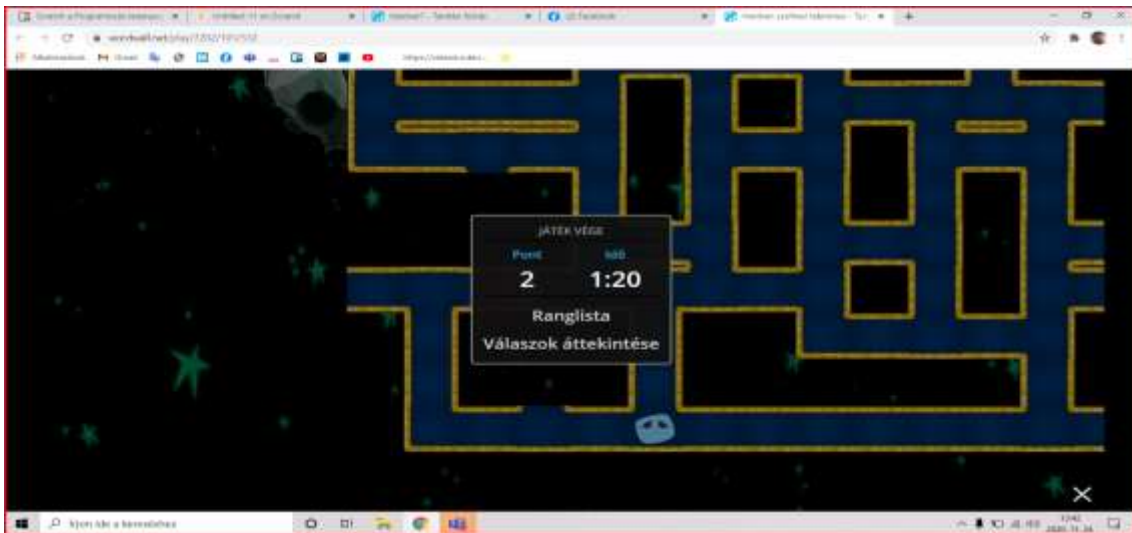
Egy játék teljesítésének ideje:



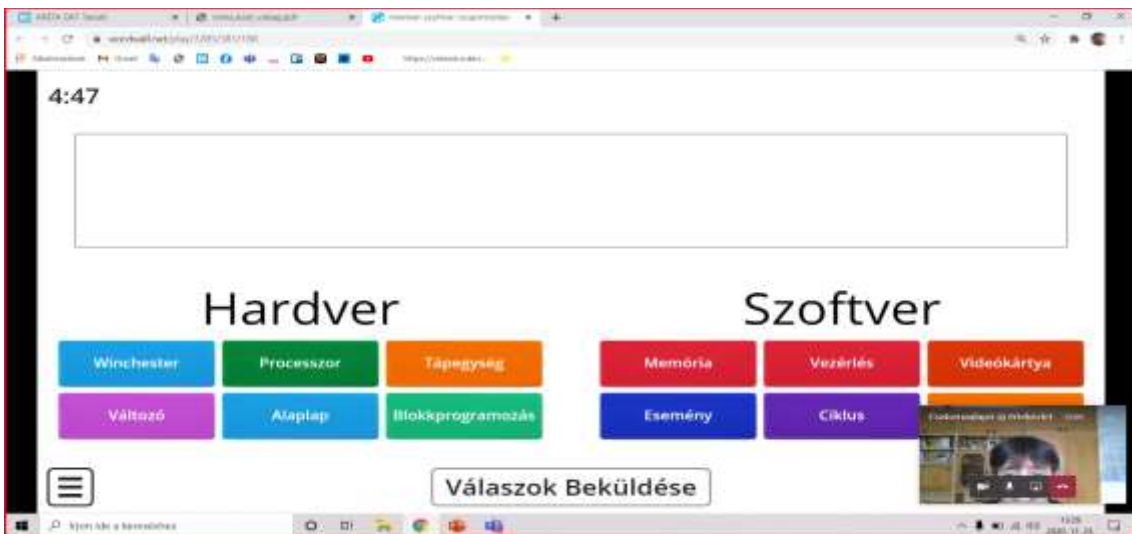
Szókereső és párosítás:



Labirintusos játék:



Hardver vagy szoftver csoportosítás:



A Dzsúlia csapatkapitánya én voltam, én osztottam meg a képernyőmet és én vezéltem le a feladatokat. A feladatokban segített Dzseni is szóban. Személy szerint nekem nagyon tetszett mind a két nap, sajnálom, hogy a többiek nem nagyon szerettek volna részt venni benne.

(JANKA)